

マルチメディアの基礎～アニメーション～

<ねらい>

- ① アニメーション(動画)のしくみを理解しよう！
- ② アニメーションを使ったマルチメディア表現を体感しよう！
- ③ 見る側が興味を引く工夫(見やすさ、効果)をしよう！

<使用するソフト>

Easy Toon (フリーウェア)

<手順>

- 1 デスクトップ上にある「Easy Toon へのショートカット」をダブルクリックしよう！
 - ・前で簡単な操作方法を説明します。
 - ・より詳しい使用法は、「教材」フォルダ→「et19」フォルダ→「easytoon.hlp」にあり
- 2 簡単なアニメーションを10コマ以上つくりましょう！
(繰り返して、ずっと動いているように見えるアニメーションを考えてもいいですよ)
- 3 マウスを使ってイラストを作成し、次々の画面を作成しましょう！
(コピー&ペーストが有効)
- 4 最後に自分の作品をみんなで発表しましょう！

情報科は・・・

高校から始まる新しい教科です。

本校では毎時間コンピュータ室で授業を行い、単にコンピュータソフトの操作だけでなく、コンピュータを道具として、活用・表現できる力を学んでいきます。

今回のアニメーションは高校1年生の情報A(週2時間)で、実際に学習する課題です。